**JS Уроки**

**01.Переменные**

**Обьявление переменной**

var message = ‘Hello World’

var – объявление переменной

message - название переменной

‘Hello World’ – данные переменной

console.log(message) – вывод в консоль хроме переменной message

**Правильное написание переменных:**

var helloMessage – написание в стиле CamelCase(лучший вариант)

var hello\_message – в стиле php

**Использовнаие символов и цифр в написание переменной:**

var $ = ‘Dollar’

var \_ = ‘Underscope’

var message2 = ‘Hello Message’

var 2message =’Hello Message’ – нельзя писать перед названием переменной цифры

**JS чустивтелен к регистру :**

var message =’hello world’

var Message = ‘Hello World’

var message и var Message две разных переменных

**Кавычки в JS**

var message2 = ‘Hello world message 2’ – лучше использовать одинарные (так красивей)

var message3 = “Hello world message 3”

Использование русского языка в переменных допускается

var сообщение = ‘сообщение’

**02. Переменные**

**Комментарии:**

// Комментарии можно оставлять используя два слеша (однострочный)

/\*

Много строчный комментарий

\*/

**Типы данных:**

Number -числовой

String - строка

Boolean – true или false

Object – объекты

Null – ничего

Undefined -

**Пример типов данных:**

var num = 42

var string = 'Message'

var isTrue = true // false

var obj = {a: 1}

var nothing = null

var undef = undefined

console.log(typeof undef) – узнаем тип данних через консоль